



Prova Prática do Concurso Público para o cargo de Agente em Meio Ambiente- GUARDA PARQUE

NOME:

Nº INSCR.:

INSTRUÇÕES

1. Confira seus dados de **IDENTIFICAÇÃO** acima.
2. A **2ª Fase – Prova Prática** tem por objetivo avaliar seus conhecimentos práticos, postura e organização. A avaliação incidirá sobre a demonstração de atividades práticas simuladas, as quais permitam que o candidato demonstre destreza, capacidade e condicionamento físico adequado à função a ser desempenhada, bem como habilidades inerentes à boa comunicação com o público. Demonstração de conhecimento adequado quanto ao manuseio de equipamentos e ferramentas necessários ao desempenho da função.
3. A **2ª Fase – Prova Prática**, valendo **59 (cinquenta e nove) pontos**, possui caráter eliminatório e classificatório. Para ser aprovado o candidato deverá obter, no mínimo, **60% (sessenta por cento)** de acerto, ou seja, **35,4 (trinta e cinco pontos e quatro décimos)**.
4. O candidato que não executar qualquer uma das etapas 1, 2 e 3 (atividades 3.1, 3.2, 3.3, 3.4 e 3.5) será automaticamente eliminado do certame.
5. Para a execução da **2ª Fase – Prova Prática** serão disponibilizados para os candidatos: texto padrão, escada de 6,20 metros de altura com 20 degraus, bomba costal, luva tipo vaqueta, capacete, cinto de segurança com roldana, corda de apoio; sino; chip de cronometragem; tapete de sinalização; tronco; abafador; cones; fita zebra, 2 bancos suecos, plinton.
6. O candidato somente poderá retirar-se do local de prova mediante autorização do fiscal.
7. Para a correta execução da **2ª Fase – Prova Prática** siga as instruções contidas na mesma e as orientações do Examinador.
8. Em caso de anulação de algum critério de avaliação sua respectiva pontuação será atribuída a todos os candidatos participantes da **2ª Fase – Prova Prática**.
9. Durante a execução da avaliação não será permitida a utilização de nenhum dispositivo eletrônico, exceto o que for disponibilizado pela coordenação para fins de suporte técnico a Prova.
10. O Caderno de Prova deverá ser devidamente assinado ao término da mesma.
11. O candidato poderá solicitar cópia de seu caderno de prova no período de **16 (dezesesseis) a 18 (dezoito) de novembro de 2015**, das **8h às 11h** e das **13h às 17h**, mediante solicitação escrita e protocolada na Secretaria Municipal de Administração – Departamento de Recursos Humanos, localizada na Praça das Cerejeiras, nº 01-59, Vila Noemy, Bauru/SP.
12. Os candidatos serão devidamente identificados antes do início da execução da prova.
13. Os candidatos não poderão comunicar-se com os demais candidatos, sob pena de exclusão do certame.
14. Ficam os candidatos cientificados que são inteiramente responsáveis pelo manuseio das ferramentas e equipamentos utilizados na realização da prova.
15. Os critérios de avaliação e o caderno de provas serão publicados no dia **14/11/2015** e o resultado da **2ª FASE – PROVA PRÁTICA** será disponibilizado a partir do dia **03/12/2015** no Diário Oficial de Bauru.



CRITÉRIOS

ETAPA 1: LEITURA DE TEXTO

Uma das atividades do Guarda Parque consiste em orientar o público e passar informações precisas via rádio comunicador.

Nesta etapa o candidato deve ler silenciosamente o texto padrão por 2 minutos e depois, em 3 minutos, ler em voz alta apresentando para o avaliador, observando as regras de pontuação, entonação, ritmo e dicção, necessários para uma boa compreensão.

O candidato que não executar esta etapa será automaticamente eliminado do certame.

Pontuação: 4,0 pontos

Tempo de Execução: 5 minutos

Material de apoio: texto padrão

DESCRIÇÃO DAS TAREFAS	DESEMPENHO DO CANDIDATO
1. Tempo de leitura (3min.) 1,0 ponto.	Tempo: _____
2. Velocidade da leitura. 1,0 ponto.	() Normal (1,0) () Rápida (1,0) () Muito Rápida (0,0) () Lenta (0,75) () Muito lenta (0,0)
3. Intensidade da voz durante a leitura. 1,0 ponto.	() Adequada à situação (1,0) () Inadequada à situação excessivamente alta ou baixa (0,0)
4. Dicção (pronúncia dos sons das palavras no decorrer da leitura). 1,0 ponto.	() Adequada - pronunciou as palavras de modo correto. (1,0) Inadequada devido a: (0,0) () omissão de “r”/“s” finais das palavras () ausência de “is” intermediários () hipértese () metátese () rotacismo () lambdacismo

- ***dicção:** pronúncia dos sons das palavras. Quando adequada, não omite os “r” e os “s” finais das palavras (ex. levar e não, levá; fizemos e não, fizemo); nem os “is” intermediários (janeiro e não, janero). Alterações fonéticas, também consistem em problemas de dicção: trigue (tigre), que consiste na hipértese – transposição de som de uma sílaba para outra da mesma palavra; proque (porque), que consiste na metátese – transposição de som dentro de uma mesma sílaba; Cráudio (Cláudio), que consiste no rotacismo – troca do “l” por “r”; folte (forte), que consiste no lambdacismo – troca do “r” pelo “l”.
- ***velocidade:** quando as palavras são pronunciadas com clareza e a mensagem é transmitida de forma compreensível. Deve-se evitar os extremos: rápida, muito rápida, lenta ou muito lenta, que



podem produzir sérias implicações na clareza da pronúncia e na qualidade da mensagem a ser transmitida.

- ***intensidade:** deve ser adequada ao público e à situação. Não falar ao berros quando se está próximo do ouvinte, nem sussurrando, quando a uma certa distância e em situações de orientação pública.

ETAPA 2: SUBIR A ESCADA E TOCAR O SINO

A tarefa de Guarda Parque consiste, de uma maneira geral, em realizar atividades de proteção e fiscalização ambiental em torres de vigilância e monitoramento.

O objetivo da tarefa é subir uma escada de 6,20 metros de altura com 20 degraus, utilizando equipamento de segurança e, ao chegar ao topo deverá tocar o sino com a mão e descer de maneira ágil e segura.

O candidato que não executar esta etapa será automaticamente eliminado do certame.

Pontuação: 5,0 pontos

Tempo de Execução: 3 minutos

Equipamento:

- Escada de 6,20 metros de altura com 20 degraus.
- Equipamento de segurança. (cinto de segurança com roldana e corda de apoio)
- Sino

Procedimento:

- Utilizar EPI;
- Subir a escada de 6,20 metros de altura com 20 degraus;
- Tocar o sino com a mão quando chegar ao topo;
- Descer da escada.

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Subir 16 degraus, tocar o sino com a mão e descer a escada de forma ininterrupta, rápida, ágil e segura, com equipamento de segurança, dentro do tempo proposto.	5,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Subir com interrupções. (Ficar parado por mais de 3 segundos)	-1,0 ponto
2. Subir lentamente um degrau por vez, colocando os dois pés no mesmo degrau no percurso de subida.	-1,0 ponto
3. Tropeçar e/ou cair da escada.	-2,0 pontos
4. Utilizar mais de 2 minutos para executar a prova	-1,0 ponto
4. Desistir/não completar a tarefa (não tocar o sino)/não completar a tarefa dentro do tempo proposto (3 minutos).	Eliminatório

Cargo: Agente em Meio Ambiente – Guarda Parque (Edital nº 06/2015)



ETAPA 3: CIRCUITO

Consiste em um circuito de 05 (cinco) atividades que exigirão esforço físico, movimentos de equilíbrio, corrida, transposição de obstáculos, subida e descida de terrenos irregulares e inclinados, simulação de apagar incêndio levantando e baixando braços com abafador. Essas atividades avaliam as habilidades necessárias para o bom desempenho, conforme informado na descrição do cargo (boa coordenação motora, capacidade para caminhada em qualquer terreno, combater incêndios florestais, etc.). Este circuito será demonstrado na íntegra através de vídeo demonstrativo, antes da realização do Circuito.

Atividades:

3.1. Início do circuito: Transposição de obstáculos. Pontuação: 10,0 pontos.

3.2. Percurso: percorrer um trajeto de 246 metros. Pontuação: 5,0 pontos.

3.3. Subida e descida de terrenos irregulares e inclinados e uso do Abafador. Pontuação: 10,0 pontos.

3.4. Transposição do plinton. Pontuação: 5,0 pontos.

3.5. Término do Circuito: Percorrer o banco sueco. Pontuação: 10,0 pontos.

3.6. Tempo total do circuito: 10,0 pontos.

Todas as atividades desta etapa são interligadas e ininterruptas até chegar ao término do circuito e o candidato do início ao fim deverá estar portando uma bomba costal, capacete e luvas.

O tempo de cada candidato nesta etapa será cronometrado através de um chip colocado no cadarço do calçado e monitorado em sistema próprio.

O candidato que não executar qualquer uma das etapas ou atividades (3.1, 3.2, 3.3, 3.4 e 3.5) será automaticamente eliminado do certame.

3.1. Início do Circuito: transposição de obstáculos.

O candidato, portando uma bomba costal, luva e capacete, deve iniciar o circuito, transpondo 11 (onze) troncos, sendo que em 03 (três) deles haverá obstáculos com cordas. Tal transposição implica passar de modo contínuo e alternado, saltando o tronco e passando por baixo da corda, quando houver, um de cada vez e ininterruptamente. Em seguida, deverá dar continuidade ao circuito, ou seja, o **Percurso (3.2)** descrito na sequência.

Pontuação: 10,0 pontos

Equipamento:

- Bomba costal
- Luvas
- Capacete .

Material necessário:

- Chip de cronometragem
- tapete marcador
- Tronco e corda demarcadoras
- Cones e fita zebra

Procedimento:

Cargo: Agente em Meio Ambiente – Guarda Parque (Edital nº 06/2015)



- Portar bomba costal, luvas e capacete
- Transpor saltando 11 troncos
- Passar em baixo da corda quando houver

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Transpor 11 (onze) troncos, sendo que em 03 (três) deles haverá obstáculos com cordas. Passar de modo contínuo e alternado, saltando o tronco e passando por baixo da corda, quando houver, um de cada vez e ininterruptamente com uma bomba costal.	10,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair no trajeto.	- 3,0 pontos
2. Tropeçar no tronco.	- 3,0 pontos
3. Derrubar, trombar ou enroscar na corda.	- 3,0 pontos
4. Parar, descansar, durante a transposição dos obstáculos por mais de 3 segundos.	- 1,0 ponto
5. Não completar a tarefa de Transposição de Obstáculos/desistir em qualquer momento da atividade.	Eliminatório

3.2. Percurso

Ainda portando a bomba costal, luvas e capacete, o candidato deve, ininterruptamente, correr ou caminhar (o mais rápido possível) 246 metros pelo trajeto demarcado com cones e fitas até a próxima atividade **Subida e descida de terrenos irregulares e inclinado e uso do Abafador (3.3).**

Pontuação: 5,0 pontos

Equipamento:

- Bomba costal
- Luvas
- Capacete

Material necessário:

- Chip de cronometragem
- tapete marcador
- Cones e fita zebra

Procedimento:

- Correr ou caminhar o mais rápido possível 246 metros



QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Correr ou caminhar (o mais rápido possível) 246 metros até a próxima atividade.	5,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair durante o percurso.	- 3,0 pontos
2. Parar, descansar, durante o percurso.	- 2,0 pontos
4. Não completar o Percurso/desistir em qualquer momento da atividade.	Eliminatório

3.3. Subida e descida de terrenos irregulares e inclinado e uso do Abafador.

Dentre outras atividades desempenhadas pelo Guarda Parque, faz parte a caminhada em terrenos irregulares e o combate a incêndios florestais.

Nesta tarefa, o candidato deve subir 45 metros de terreno irregular e inclinado com o apoio de uma corda. Ao atingir o topo, deve pegar o abafador (equipamento utilizado para apagar fogo) e tocá-lo em 10 pontos delimitados no chão, ou seja, na parte superior em uma corda e na parte inferior nas marcações em uma área de 10 metros. Ao terminar, deve colocar o abafador no chão e descer **45 metros de terreno irregular e inclinado** com o apoio de uma corda e, sem interrupções. Passar para a próxima atividade: **Transposição do Plinton (3.4).**

Pontuação: 10,0 pontos

Equipamento:

- Bomba Costal
- Corda
- Luva
- Abafador

Procedimento:

- Subir o barranco com o auxílio da corda;
- Bater em 10 pontos delimitados com o abafador e
- Descer do barranco com o auxílio da corda.

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Subir o terreno irregular e inclinado com o auxílio de cordas, bater em 10 pontos delimitados com o abafador e descer com o auxílio da corda, utilizando EPI.	10,0 pontos

Cargo: Agente em Meio Ambiente – Guarda Parque (Edital nº 06/2015)



DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair e/ou escorregar durante a subida e descida do terreno.	- 3,0 pontos
2. Não usar a corda para subir ou descer o terreno.	- 3,0 pontos
3. Não tocar nos pontos, superior e/ou inferior, com o abafador.	- 4,0 pontos
4. Não completar a tarefa. Não usar o EPI.	Eliminatório

3.4. Transposição do plinton

O objetivo da tarefa é transpor o aparelho plinton por cima com a bomba costal. Passar para a próxima atividade: **Término do Circuito: Percorrer o banco sueco (3.5).**

Pontuação: 5,0 pontos

Equipamento:

- Bomba Costal
- Luvas
- Capacetes
- Aparelho plinton

Procedimento:

- Transpor o aparelho plinton por cima

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Transpor o aparelho plinton por cima com a bomba costal.	5,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair ao transpor.	- 3,0 pontos
2. Derrubar o plinton.	- 1,0 ponto
3. Tentar mais de 1(uma) vez realizar a tarefa.	- 1,0 ponto
5. Não transpor o plinton.	Eliminatório

3.5. Término do Circuito: Percorrer o banco sueco.

O objetivo da tarefa é deslocar-se em pé, sobre 2 bancos suecos em formato de L, com 31 cm de altura x 23 cm de largura x 2,5m de comprimento, com equilíbrio e rapidez. Ao final do



percurso pelo banco, descer 10 (dez) degraus e passar pelo tapete sinalizado para parar o cronômetro. Se houver queda do banco, o candidato deverá voltar e reiniciar esta etapa.

Pontuação: 10,0 pontos

Equipamento:

- Bomba costal
- Luvas
- Capacete
- 2 Banco sueco de 31 cm de altura x 23 cm de largura x 2,5m comprimento, colocados em formato de L,
- Tapete de sinalização

Procedimento:

- Deslocar-se em pé sobre 2 bancos colocados em formato de “L”;
- Se cair do banco, reiniciar a etapa;
- Descer 05 (cinco) degraus;
- Finalizar a prova passando pelo tapete marcador.

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Percorrer os bancos suecos com equilíbrio e rapidez, descer a escada e passar pelo tapete de sinalização.	10,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair do banco e/ou da escada.	- 6,0 pontos
2. Parar em cima do banco.	- 4,0 pontos
5. Não executar a tarefa.	Eliminatório

3.6. Tempo total do circuito: 0 a 10 pontos

Tempo	Pontuação
0 - 2'30	10,0
2'31 - 2'45	9,5
2'46 - 3'00	9,0
3'01 - 3'15	8,0
3'16 - 3'30	7,0
3'31 - 3'45	6,0
3'46 - 4'00	5,0
4'01 - 4'15	4,0
4'16 - 4'30	3,0

Cargo: Agente em Meio Ambiente – Guarda Parque (Edital nº 06/2015)



4'31 - 4'45	2,0
4'46 - 5'00	1,0
5'01 acima	0

Data: ___/___/___

Ass. Do Candidato: _____



**Prova Prática do Concurso Público para o cargo de Agente Em Meio Ambiente -
GUARDA PARQUE**

ETAPA 1: LEITURA DE TEXTO

Uma das atividades do Guarda Parque consiste em orientar o público e passar informações precisas via rádio comunicador.

Nesta etapa o candidato deve ler silenciosamente o texto padrão por 2 minutos e depois, em 3 minutos, ler em voz alta apresentando para o avaliador, observando as regras de pontuação, entonação, ritmo e dicção, necessários para uma boa compreensão.

O candidato que não executar esta etapa será automaticamente eliminado do certame.

Pontuação: 4,0 pontos

Tempo de Execução: 5 minutos

TEXTO PADRÃO

Bom dia!

Sejam bem-vindos ao Jardim Botânico.

Vou passar algumas informações que serão úteis a vocês durante a visitação.

Vocês poderão visitar:

- **o Jardim Sensorial Medicinal**
- **a Coleção de Samambaias**
- **a Coleção de Orquídeas**
- **a Coleção de Bromélias**
- **a Coleção de Plantas Aquáticas**

Acima, à esquerda, fica a área para piquenique e logo abaixo, tem a entrada para a trilha ecológica, que possui 1080m.

Por favor, seus filhos devem andar em sua companhia e não os deixe alimentar, nem ter contato com os saguis.

O Jardim Botânico possui também dois lagos na área de sua visitação. Por favor, tomem cuidado, mantendo seus filhos longe deles.

Lembramos que não é permitida a presença de animais domésticos.

Agradecemos sua visita e tenham um bom passeio.

Cargo: Agente em Meio Ambiente – Guarda Parque (Edital nº 06/2015)



QUESITOS		
OBJETIVOS: verificar a habilidade do candidato de comunicar-se com eficiência, ou seja, com *dicção, *velocidade e *intensidade de voz apropriadas.		
DESCRIÇÃO DAS TAREFAS	DESEMPENHO DO CANDIDATO	PONTUAÇÃO OBTIDA
1. Tempo de leitura (3min.) 1,0 ponto.	Tempo: _____	
2. Velocidade da leitura. 1,0 ponto.	() Normal (1,0) () Rápida (1,0) () Muito Rápida (0,0) () Lenta (0,75) () Muito lenta (0,0)	
3. Intensidade da voz durante a leitura. 1,0 ponto.	() Adequada à situação (1,0) () Inadequada à situação excessivamente alta ou baixa (0,0)	
4. Dicção (pronúncia dos sons das palavras no decorrer da leitura) 1,0 ponto.	() Adequada - pronunciou as palavras de modo correto. (1,0) Inadequada devido a: (0,0) () omissão de “r”/“s” finais das palavras () ausência de “is” intermediários () hipérese () metátese () rotacismo () lambdacismo	
PONTUAÇÃO TOTAL		
OBSERVAÇÃO		
AVALIADOR		



- ***dicção:** pronúncia dos sons das palavras. Quando adequada, não omite os “r” e os “s” finais das palavras (ex. levar e não, levá; fizemos e não, fizemo); nem os “is” intermediários (janeiro e não, janero). Alterações fonéticas, também consistem em problemas de dicção: trigue (tigre), que consiste na hipértese – transposição de som de uma sílaba para outra da mesma palavra; proque (porque), que consiste na metátese – transposição de som dentro de uma mesma sílaba; Cráudio (Cláudio), que consiste no rotacismo – troca do “l” por “r”; folte (forte), que consiste no lambdacismo – troca do “r” pelo “l”.
- ***velocidade:** quando as palavras são pronunciadas com clareza e a mensagem é transmitida de forma compreensível. Deve-se evitar os extremos: rápida, muito rápida, lenta ou muito lenta, que podem produzir sérias implicações na clareza da pronúncia e na qualidade da mensagem a ser transmitida.
- ***intensidade:** deve ser adequada ao público e à situação. Não falar ao berros quando se está próximo do ouvinte, nem sussurrando, quando a uma certa distância e em situações de orientação pública.

ETAPA 2: SUBIR A ESCADA E TOCAR O SINO

A tarefa de Guarda Parque consiste, de uma maneira geral, em realizar atividades de proteção e fiscalização ambiental em torres de vigilância e monitoramento.

O objetivo da tarefa é subir uma escada de 6,20 metros de altura com 20 degraus, utilizando equipamento de segurança e, ao chegar ao topo deverá tocar o sino com a mão e descer de maneira ágil e segura.

O candidato que não executar esta etapa será automaticamente eliminado do certame.

Pontuação: 5,0 pontos

Tempo de Execução: 3 minutos

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Subir 16 degraus, tocar o sino com a mão e descer a escada de forma ininterrupta, rápida, ágil e segura, com equipamento de segurança, dentro do tempo proposto.	() 5,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Subir com interrupções. (Ficar parado por mais de 3 segundos).	() -1,0 ponto
2. Subir lentamente um degrau por vez, colocando os dois pés no mesmo degrau no percurso de subida.	() -1,0 ponto
3. Tropeçar e/ou cair da escada.	() -2,0 pontos
4. Utilizar mais de 2 minutos para executar a prova	() -1,0 ponto
4. Desistir/não completar a tarefa (não tocar o sino)/não completar a tarefa dentro do tempo proposto (3 minutos).	() Eliminatório

Cargo: Agente em Meio Ambiente – Guarda Parque (Edital nº 06/2015)



Pontuação Total	
Observação	
Avaliador	

ETAPA 3: CIRCUITO

Consiste em um circuito de 05 (cinco) atividades que exigirão esforço físico, movimentos de equilíbrio, corrida, transposição de obstáculos, subida e descida de terrenos irregulares e inclinados, simulação de apagar incêndio levantando e baixando braços com abafador. Essas atividades avaliam as habilidades necessárias para o bom desempenho, conforme informado na descrição do cargo (boa coordenação motora, capacidade para caminhada em qualquer terreno, combater incêndios florestais, etc.). Este circuito será demonstrado na íntegra através de vídeo demonstrativo, antes da realização do Circuito.

Atividades:

- 3.1.** Início do circuito: Transposição de obstáculos. Pontuação: 10,0 pontos.
- 3.2.** Percurso: percorrer um trajeto de 246 metros. Pontuação: 5,0 pontos.
- 3.3.** Subida e descida de terrenos irregulares e inclinados e uso do Abafador. Pontuação: 10,0 pontos.
- 3.4.** Transposição do plinton. Pontuação: 5,0 pontos.
- 3.5.** Término do Circuito: Percorrer o banco sueco. Pontuação: 10,0 pontos.
- 3.6.** Tempo total do circuito: 10,0 pontos.

Todas as atividades desta etapa são interligadas e ininterruptas até chegar ao término do circuito e o candidato do início ao fim deverá estar portando uma bomba costal, capacete e luvas.

O tempo de cada candidato nesta etapa será cronometrado através de um chip colocado no cadarço do calçado e monitorado em sistema próprio.

O candidato que não executar qualquer uma das etapas ou atividades (3.1, 3.2, 3.3, 3.4 e 3,5) será automaticamente eliminado do certame.



ETAPA 3: CIRCUITO

3.1. Início do Circuito: transposição de obstáculos.

O candidato, portando uma bomba costal, luva e capacete, deve iniciar o circuito, transpondo 11 (onze) troncos, sendo que em 03 (três) deles haverá obstáculos com cordas. Tal transposição implica passar de modo contínuo e alternado, saltando o tronco e passando por baixo da corda, quando houver, um de cada vez e ininterruptamente. Em seguida, deverá dar continuidade ao circuito, ou seja, o **Percurso (3.2)** descrito na sequência.

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Transpor 11 (onze) troncos, sendo que em 03 (três) deles haverá obstáculos com cordas. Passar de modo contínuo e alternado, saltando o tronco e passando por baixo da corda, quando houver, um de cada vez e ininterruptamente com uma bomba costal.	() 10,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair no trajeto.	() – 3,0 pontos
2. Tropeçar no tronco.	() – 3,0 pontos
3. Derrubar, trombar ou enroscar na corda.	() – 3,0 pontos
4. Parar, descansar, durante a transposição dos obstáculos por mais de 3 segundos.	() – 1,0 ponto
5. Não completar a tarefa de Transposição de Obstáculos/desistir em qualquer momento da atividade.	() Eliminatório
Pontuação Total	
Observação	
Avaliador	



ETAPA 3: CIRCUITO

3.2. Percurso

Ainda portando a bomba costal, luvas e capacete, o candidato deve, ininterruptamente, correr ou caminhar (o mais rápido possível) 246 metros pelo trajeto demarcado com cones e fitas até a próxima atividade: **Subida e descida de terrenos irregulares e inclinado e uso do Abafador (3.3).**

Pontuação: 5,0 pontos

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Correr ou caminhar (o mais rápido possível) 246 metros até a próxima atividade.	() 5,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair durante o percurso.	() – 3,0 pontos
2. Parar, descansar, durante o percurso.	() – 2,0 pontos
4. Não completar o Percurso/desistir em qualquer momento da atividade.	() Eliminatório
Pontuação Total	
Observação	
Avaliador	



ETAPA 3: CIRCUITO

3.3. Subida e descida de terrenos irregulares e inclinado e uso do Abafador.

Dentre outras atividades desempenhadas pelo Guarda Parque, faz parte a caminhada em terrenos irregulares e o combate a incêndios florestais.

Nesta tarefa, o candidato deve subir 45 metros de terreno irregular e inclinado com o apoio de uma corda. Ao atingir o topo, deve pegar o abafador (equipamento utilizado para apagar fogo) e tocá-lo em 10 pontos delimitados no chão, ou seja, na parte superior em uma corda e na parte inferior nas marcações em uma área de 10 metros. Ao terminar, deve colocar o abafador no chão e descer **45 metros de terreno irregular e inclinado** com o apoio de uma corda e, sem interrupções. Passar para a próxima atividade: **Transposição do Plinton (3.4).**

Pontuação: 10,0 pontos

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Subir o terreno irregular e inclinado com o auxílio de cordas, bater em 10 pontos delimitados com o abafador e descer com o auxílio da corda, utilizando EPI.	() 10,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair e/ou escorregar durante a subida e descida do terreno.	() – 3,0 pontos
2. Não usar a corda para subir ou descer o terreno.	() – 3,0 pontos
3. Não tocar nos pontos, superior e/ou inferior, com o abafador.	() – 4,0 pontos
4. Não completar a tarefa. Não usar o EPI.	() Eliminatório
Pontuação Total	
Observação	
Avaliador	



ETAPA 3: CIRCUITO

3.4. Transposição do plinton

O objetivo da tarefa é transpor o aparelho plinton por cima com a bomba costal. Passar para a próxima atividade: **Término do Circuito: Percorrer o banco sueco (3.5).**

Pontuação: 5,0 pontos

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Transpor o aparelho plinton por cima com a bomba costal.	() 5,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. Cair ao transpor.	() – 3,0 pontos
2. Derrubar o plinton.	() – 1,0 ponto
3. Tentar mais de 1(uma) vez realizar a tarefa.	() – 1,0 ponto
5. Não transpor o plinton.	() Eliminatório
Pontuação Total	
Observação	
Avaliador	



ETAPA 3: CIRCUITO

3.5. Término do Circuito: Percorrer o banco sueco.

O objetivo da tarefa é deslocar-se em pé, sobre 2 bancos suecos em formato de L, com 31 cm de altura x 23 cm de largura x 2,5m de comprimento, com equilíbrio e rapidez. Ao final do percurso pelo banco, descer 10 (dez) degraus e passar pelo tapete sinalizado para parar o cronômetro. Se houver queda do banco, o candidato deverá voltar e reiniciar esta etapa.

Pontuação: 10,0 pontos

QUESITOS	
	PONTUAÇÃO
Percorrer os bancos suecos com equilíbrio e rapidez, descer a escada e passar pelo tapete de sinalização.	() 10,0 pontos
DESCRIÇÃO DA FALTA	
1. cair do banco e/ou da escada.	() – 6,0 pontos
2. parar em cima do banco.	() – 4,0 pontos
5. Não executar a tarefa.	() Eliminatório
Pontuação Total	
Observação	
Avaliador	



ETAPA 3: CIRCUITO

3.6. Tempo total do circuito: 0 a 10 pontos

Tempo	Pontuação	Pontuação Obtida	Avaliador
0 - 2'30	() 10,0		
2'31 - 2'45	() 9,5		
2'46 - 3'00	() 9,0		
3'01 - 3'15	() 8,0		
3'16 - 3'30	() 7,0		
3'31 - 3'45	() 6,0		
3'46 - 4'00	() 5,0		
4'01 - 4'15	() 4,0		
4'16 - 4'30	() 3,0		
4'31 - 4'45	() 2,0		
4'46 - 5'00	() 1,0		
5'01 acima	() 0		

DATA: ___/___/___

ASS. DO

CANDIDATO: _____

Bauru/SP, 11 de novembro de 2015.

A Comissão.



PLANO DIRETOR DE OBRAS DO JARDIM BOTÂNICO MUNICIPAL DE BAURU LOCALIZAÇÃO DAS ESTRUTURAS FÍSICAS

- 01 - PORTARIA
- 02 - LABORATÓRIO DE HORTICULTURA
- 03 - FUTURO CENTRO DE VISITAÇÃO
- 04 - FUTURA COLEÇÃO DE PLANTAS "RESERVA TÉCNICA"
- 05 - TRATAMENTO DE ESGOTO (ALAGADOS CONSTRUÍDOS)
- 06 - PRAÇA DOS BAMBUS
- 07 - COLEÇÃO DE PALMITO JUSSARA
- 08 - ARBORETO
- 09 - ANFITEATRO ABERTO
- 10 - CENTRO DE EDUCAÇÃO AMBIENTAL
- 11 - VESTIÁRIO DOS SERVIDORES
- 12 - ALMOXARIFADO / DEPÓSITO
- 13 - REFEITÓRIO DOS SERVIDORES
- 14 - GARAGEM DE VEÍCULOS OFICIAIS
- 15 - NOVO VIVEIRO DE MUDAS
- 16 - JARDIM MEDICINAL SENSORIAL
- 17 - BANHEIRO PÚBLICO
- 18 - ADMINISTRAÇÃO
- 19 - HERBÁRIO
- 20 - COLEÇÃO DE PLANTAS AQUÁTICAS - LAGO
- 21 - PRAÇA CENTRAL
- 22 - COLEÇÃO DE PTERIDÓFITAS
- 23 - COLEÇÃO DE ORQUÍDEAS
- 24 - COLEÇÃO DE BROMÉLIAS
- 25 - AMPLIAÇÃO ARBORETO E PALMETO
- 26 - AMPLIAÇÃO ARBORETO E PALMETO

